

# CHACUN MON AVIS !

**Vos amis sont-ils toujours de votre avis ?**

## Jeu TV

Quotidien ou Hebdomadaire

Concept original et adaptation

**Patrice Campan**



Version du jeudi 5 octobre 2017

- Projet protégé -

# Concept

---

« CHACUN MON AVIS » raconte une histoire d'amitiés, l'histoire de quatre amis (ou proches, ou famille...) qui assurent se connaître sur le bout des méninges et qui ont décidé, ensemble, de rafler la cagnotte du jeu !

Pour gagner la cagnotte, l'un des 4 amis est désigné comme « L'AMI-CANDIDAT ». Il va devoir répondre à 10 questions liées à des sondages.



Ensuite, les 3 amis vont répondre ensemble aux mêmes questions...

Pour gagner la cagnotte, les 3 amis devront être parfaitement en accord avec les réponses données par « L'AMI CANDIDAT ».

« CHACUN MON AVIS » est un jeu sur l'amitié et la complicité. Il ne nécessite que de s'intéresser à notre société pour jouer, à quoi s'ajoutent une part de déduction, de la stratégie et un peu de chance...

**Pour participer à « CHACUN MON AVIS », il suffit d'avoir un avis et de croire que ses amis ont le même avis que vous !**

# Un format original

---



Tout part de sondages... Les gens aiment les sondages, en faire, les lire... se comparer... et même en inventer.

Il existe pléthore de sondages sur tous les thèmes, pour tous les goûts : *consommation ; loisirs ; art ; politique ; people ; tourisme ; sport ; l'Histoire ; les fruits préférés ; les villes où on aimerait vivre ; les couleurs ; les lieux ; les monuments ; les acteurs ; les chanteurs ; les miss France ; les footballeurs français préférés ; les films comiques ; les styles musicaux, etc.*

100% 22%  
**Sondage**  
15% 33,33%

# Jeu en deux temps

Une équipe de 4 amis joue : un « AMI-CANDIDAT » puis ses 3 complices.

L'objectif est de remporter la cagnotte c'est-à-dire que les 3 amis soient parfaitement du même avis que « L'AMI-CANDIDAT ». *La cagnotte est, au départ, de 100 000 €... elle s'enrichit à chaque émission d'une nouvelle somme...*

## 1<sup>ère</sup> temps du jeu

Face à un animateur, « L'AMI-CANDIDAT » désigné répond successivement à 10 questions (5 séries de 2 questions) basées sur des sondages divers...



Pendant ce temps, les 3 amis sont isolés. Ils n'entendent pas le jeu de « L'AMI CANDIDAT ».

1	Question sondage 1... Trouver la réponse la plus donnée parmi 2 propositions...
2	Question sondage 2... Trouver la réponse la plus donnée parmi 2 propositions...
3	Question sondage 3... Trouver la réponse la plus donnée parmi 3 propositions
4	Même question... puis un tirage au sort demande de trouver la réponse la plus donnée ou celle arrivée 2 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 3 <sup>ème</sup>
5	Question sondage 4... Trouver la réponse la plus donnée parmi 4 propositions
6	Même question... puis un tirage au sort demande de trouver la réponse la plus donnée ou celle arrivée 2 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 3 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 4 <sup>ème</sup>
7	Question sondage 5... Trouver la réponse la plus donnée parmi 5 propositions
8	Même question... puis un tirage au sort demande de trouver la réponse la plus donnée ou celle arrivée 2 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 3 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 4 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 5 <sup>ème</sup>
9	Question sondage 6... Dernière question : trouver la réponse la plus donnée (sans QCM)
10	Même question... puis un tirage au sort demande de trouver la réponse la plus donnée ou celle arrivée 2 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 3 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 4 <sup>ème</sup> , ou celle arrivée 5 <sup>ème</sup>

*(exemple en fin de dossier)*

## Gains possibles sur le 1<sup>er</sup> temps (indicatif) :

1 <sup>ère</sup> question : 500 €	6 <sup>ème</sup> question : 500 € x 4 = 2 000 €
2 <sup>ème</sup> question : 500 € x 2 = 1 000 €	7 <sup>ème</sup> question : 500 €
3 <sup>ème</sup> question : 500 €	8 <sup>ème</sup> question : 500 € x 5 = 2 500 €
4 <sup>ème</sup> question : 500 € x 3 = 1 500 €	9 <sup>ème</sup> question : 500 €
5 <sup>ème</sup> question : 500 €	10 <sup>ème</sup> question : 500 € x 10 = 5 000 €
Gain maximum possible : 14 500 €... <i>Dans tous les cas, Il y a toujours moyen de gagner la cagnotte !</i>	

## Les questions sont entrecoupées d'interludes...

- ✓ Commentaires sur les sondages par un expert - partenaire
- ✓ Des anecdotes sur l'amitié des 4 candidats, leurs liens, ... (empathie)

## 2<sup>ème</sup> temps du jeu

Durant cette 2<sup>ème</sup> partie, les 3 amis sont soumis aux mêmes questions. Ils jouent ensemble, se concertent, confrontent les réponses possibles. Ils doivent se mettre d'accord sur chaque réponse aux 10 questions.

Leur mission est, cette fois, de donner les réponses que leur « AMI CANDIDAT » en 1<sup>ère</sup> partie. Condition pour remporter la cagnotte finale.

## Pour remporter la cagnotte

Pour gagner la cagnotte, il faut que les 3 amis soient parfaitement du même avis que leur AMI CANDIDAT sur les 10 questions !

### Les gains en fonction des réponses des amis (indicatif)

Aucune réponse commune : tout est perdu !!!

Jusqu'à 4 réponses communes : ils gagnent les gains établis en 1<sup>ère</sup> partie du jeu

A partir de 4 réponses communes : ils gagnent 2X les gains établis en 1<sup>ère</sup> partie du jeu

A partir de 6 réponses communes : ils gagnent 3X les gains établis en 1<sup>ère</sup> partie du jeu

A partir de 8 réponses communes : ils gagnent 5X les gains établis en 1<sup>ère</sup> partie du jeu

Si 10/10 !!! : Cagnotte avec minimum 100 000 € !!!!



**Donc, il y a dans le jeu, une part de connaissance, une part de stratégie, une part de déduction et... une part de chance.**

# Commentaires et perspectives

---

Entre « *les z'amours* » (connaissance de l'autre), « *une famille en or* » (lien avec les sondages) et « *qui veut gagner des millions* » (10 questions face à un animateur), « CHACUN MON AVIS », développe sa propre mécanique qui intègre une part de connaissance, une part de stratégie, une part de complicité et une part de chance !

Comme dans « *Qui veut gagner des millions* », on introduit des leitmotifs de langage : chaque question à « *l'ami candidat* » commence par : « *alors, à votre avis...* »... et « *Vos amis auront-ils le même avis ?* »...

## Visuel...

---

Un face à face entre l'animateur et « l'ami-candidat » à la manière du jeu « *Qui veut gagner des millions* »...



Le décor est imaginé autour de la thématique des sondages (pourcentages, chiffres, ...) et de l'amitié (cœurs, mains qui se rejoignent, silhouettes...).

Le système de tirage pour une partie des questions peut être une roue électronique où s'ajoute des possibilités de réponse au fur et à mesure du jeu.

## Une dimension Internet...

---

Avec le concours d'un partenaire « institut de sondage » (ajoute du sérieux et de la crédibilité), créer un jeu équivalent sur Internet. Peut permettre aussi aux candidats de s'inscrire, de s'entraîner...

Proposer, par tirage au sort, à un joueur d'Internet de gagner les gains remportés par les gagnants du jeu TV...

# Exemple

---

Question 1 : *Quelle est votre chanteuse préférée entre... ?*

Vanessa Paradis

Mylène Farmer

Question 2 : *Préférez-vous manger ?*

Pâtes

Riz

Question 3 : *Dans quelle ville aimeriez-vous vivre ?*

Paris

Toulouse

Aix-en-Provence

Question 4 : *même question... tirage au sort sur quelle réponse à donner...*

Système de tirage au sort... **donner la réponse arrivée 2<sup>ème</sup>**

Question 5 : *avec le poulet, vous préférez ?*

Frites

Gratin dauphinois

Petits pois

Poêlée de légumes

Question 6 : *même question... tirage au sort sur quelle réponse à donner...*

Système de tirage au sort... **donner la réponse arrivée 3<sup>ème</sup>**

Question 7 : *quel est votre roi de France préféré ?*

Louis XVI

Louis XIV

Clovis

Charlemagne

Saint-Louis

Question 8 : *même question... tirage au sort sur quelle réponse à donner...*

Système de tirage au sort... **donner la réponse arrivée 5<sup>ème</sup>**

Question 9 : *Quel est votre club de foot préféré en France ? (pas de QCM)...*

Question 10 : *même question... tirage au sort sur quelle réponse à donner...*

Système de tirage au sort... **donner la réponse arrivée 3<sup>ème</sup>**